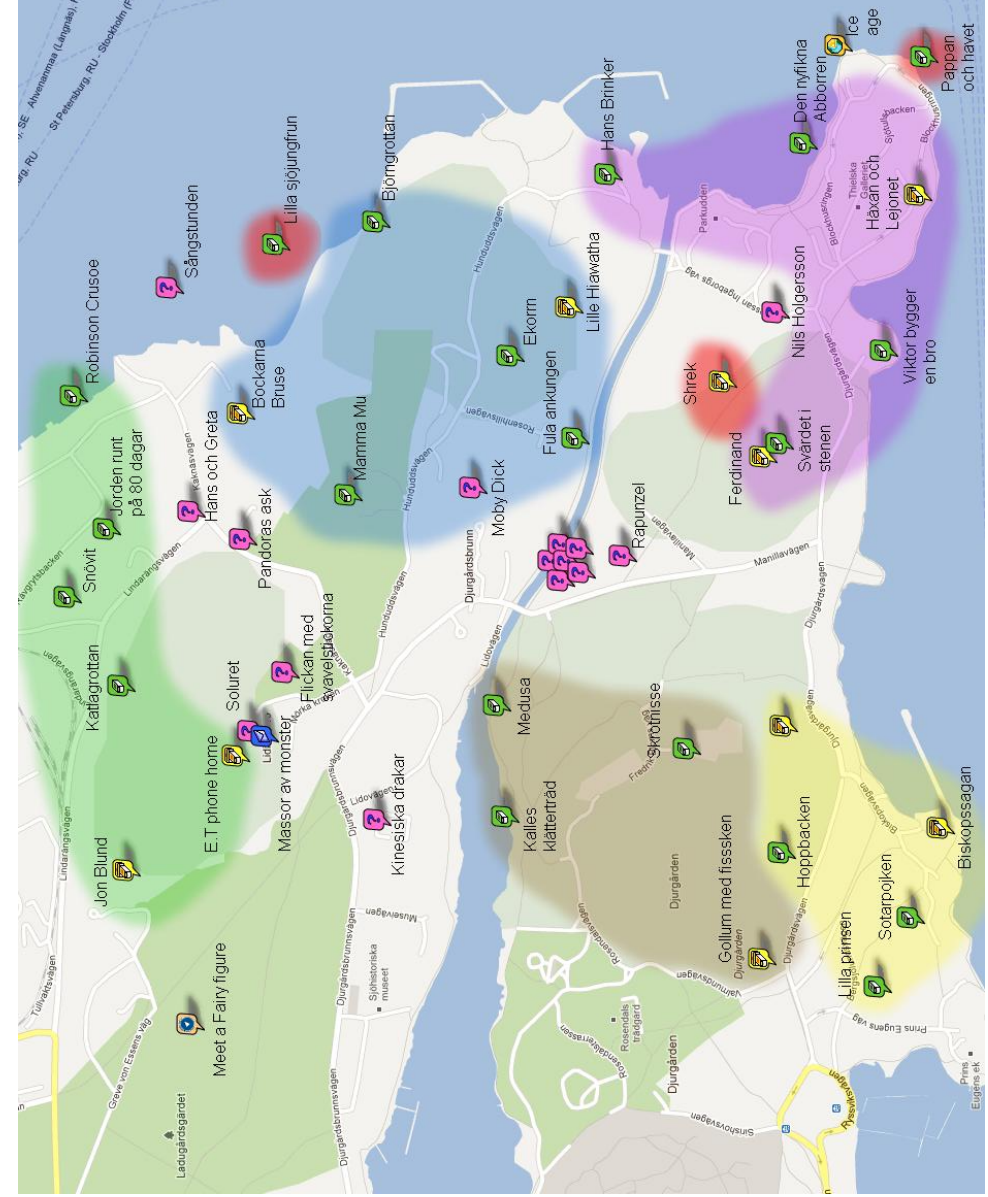


Waypoint Name	Size	D	T	Latitude	Longitude	Hints (click here to encrypt)
BB12 - Biskopssaga	Micro	1.5	2.0	N59° 19.224	E18° 07.366	Hänger
BB12 - Björngrottan	Small	1.5	3.0	N59° 19.943	E18° 08.881	
BB12 - Bockarna bruse	Micro	2.5	2.5	N59° 20.115	E18° 08.400	Under "bro"/under "bridge"
BB12 - Den fula ankungen	Micro	1.5	1.5	N59° 19.689	E18° 08.340	Sitt/sit
BB12 - Den lilla sjöjungfrun	Micro	2.0	4.5	N59° 20.070	E18° 08.822	Träd/tree
BB12 - Den sista stinden (final)	Small	1.5	2.5	N59° 19.700	E18° 08.032	Rot / root
BB12 - Ekom satt i granen	Micro	1.5	3.5	N59° 19.772	E18° 08.544	Upp/up
BB12 - ET phone home	Small	1.5	2.0	N59° 20.122	E18° 07.545	Under
BB12 - Farbror blå (definal)	Micro	3.0	2.5	N59° 19.707	E18° 08.073	
BB12 - Ferdinand	Micro	1.5	2.5	N59° 19.450	E18° 08.292	Sv: Sätt dig och lukta på blommorna!En: Sit down and smell the flowers
BB12 - Flickan med svavelstikka	Small	2.0	3.5	N59° 20.058	E18° 07.754	Skreva, vid trädet/crevice, by the tree
BB12 - Gollum med fisken	Regular	1.5	2.0	N59° 19.452	E18° 07.039	Stubbe/stump
BB12 - Heckebackeskogen	Small	1.5	2.0	N59° 19.427	E18° 07.305	Vid slutet av BACKEN / at the end of the slope
BB12 - Hans Brinker	Micro	3.0	1.5	N59° 19.647	E18° 08.999	Häll för hålet!
BB12 - Not chosse	Not chosse	2.0	2.5	N59° 20.178	E18° 08.157	Två kiselstenar markerar slutet
BB12 - Häxan och Lejonet	Small	1.5	1.5	N59° 19.253	E18° 08.946	I / inside
BB12 - Ice age	Not chosse	2.5	1.0	N59° 19.354	E18° 09.320	
BB12 - Jon Blund	Micro	2.0	2.5	N59° 20.261	E18° 07.259	Bakom sten/behind stone
BB12 - Jorden runt på 80 dagar	Micro	1.5	2.0	N59° 20.285	E18° 08.113	Magnetisk/magnetic
BB12 - Kalles klätterträd	Micro	2.0	3.5	N59° 19.778	E18° 07.395	Upp/up
BB12 - Kallagrottan	Regular	1.5	2.5	N59° 20.267	E18° 07.722	Längst in / in the back
BB12 - Knesiska drakar	Micro	2.5	1.5	N59° 19.941	E18° 07.386	2m upp/2m up
BB12 - Lille Hawatha	Micro	1.5	2.0	N59° 19.697	E18° 08.666	Kottar/cones
BB12 - Lille prinsen	Micro	2.5	2.5	N59° 19.304	E18° 06.970	Ficklampor kan behövas även när det är ljus. Erkeliktat.
BB12 - Mamma mu klättrar	Micro	1.5	3.0	N59° 19.978	E18° 08.198	Upp/up
BB12 - Massor av monster	Other	2.0	2.5	N59° 20.085	E18° 07.594	Övre stocken
BB12 - Medusa	Small	2.0	2.0	N59° 19.789	E18° 07.672	2m över marken, i ett medusifierat träd
BB12 - Moby Dick	Micro	2.5	3.0	N59° 20.179	E18° 06.875	Skreva/crevice
BB12 - Meet a fairy figure	Micro	1.5	2.0	N59° 19.819	E18° 08.215	Gran/pine
BB12 - Nils Holgersons underbara resa	Small	1.5	1.5	N59° 19.434	E18° 08.652	Under, bakom/Under, behind
BB12 - Pandoras ask	Regular	2.5	2.5	N59° 20.112	E18° 08.088	
BB12 - Pappan och havet	Micro	1.5	4.0	N59° 19.245	E18° 09.291	Pandora behövde inte ta i eller använda några verktyg för att öppna sin ask
BB12 - Petter och Lotta (definal)	Micro	3.0	3.0	N59° 19.681	E18° 08.004	Bakom skylt, magnetisk/Behind sign, magnetic
BB12 - Rapunzel (T final)	Micro	2.5	5.0	N59° 19.629	E18° 08.046	
BB12 - Robinson Crusoe	Regular	1.5	2.0	N59° 20.328	E18° 08.445	10.68
BB12 - Sagoboken	Small	2.0	2.5	N59° 19.399	E18° 09.075	Nära vatten/close to water
BB12 - Sagan om den nyfikna abboten	Small	2.0	2.5	N59° 19.424	E18° 07.622	Rot / root
BB12 - Shrek	Small	1.5	4.0	N59° 19.502	E18° 08.481	Rot / root
BB12 - Skrotnisse	Micro	1.5	2.5	N59° 19.547	E18° 07.564	Magnetisk / magnetic
BB12 - Snövit och dvärgarna	Regular	1.5	2.5	N59° 20.335	E18° 07.943	Stubbe / stump
BB12 - Soluret	Micro	3.5	3.0	N59° 20.102	E18° 07.607	Upp/up
BB12 - Sotarpolken	Micro	2.0	1.5	N59° 19.262	E18° 07.143	Unrustning finns i stora skorstenen, cachén i den lilla
BB12 - Svärdet i stenen	Other	2.0	3.0	N59° 19.429	E18° 08.326	Equipment in the large chimney, cache in the small
BB12 - Sångstund	Micro	2.0	1.5	N59° 20.206	E18° 08.715	
BB12 - Tant Brun (definal)	Small	2.0	2.0	N59° 19.708	E18° 07.984	Under
BB12 - Tant Greddin (definal)	Regular	3.0	2.0	N59° 19.684	E18° 08.064	Stubbe/stump
BB12 - Tant Grön (definal)	Small	1.5	2.0	N59° 19.720	E18° 08.032	Rot/root
BB12 - Viktor bygger en bro	Small	2.0	3.0	N59° 19.297	E18° 08.559	Under

Välkommen till BiB2012

i sagans värld

rev 3

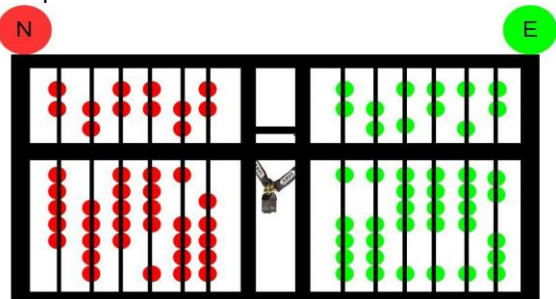


Sagoboken (multi) Bokskogen du nu står i förvaltas sedan år EFGH av en förening som bildades ABCD. I föreningens vapen finns I st gripär. Själva sagoboken hittar du vid N59 19.D C G E18 07.(B-3) (H-1) (I+3)	Ferdinand (multi) Välkommen till Ferdinands korrek... Nåja, inte riktigt, men den har iallafall nästan lika fina ristningar i barken. Här har tydligen D&P varit kära den AA/B - 91, och i holken med nummer CC bor det säkert en HUMLA! Vandra vidare till N59 19.(B*CC*8-12) E18 08.(AA*B*2+40) och sätt dig för att lukta på blommorna.
Lille Hiawatha (multi) Vid startkoordinaterna står en av Lille Hiawathas totempålar. För att hålla reda på vilken det är så har han märkt den med en liten metallbricka (ABCDE). Sina indianpärlor har han gömt vid N59 19.(D*2)(E)(E+1) E18 08.(E-1)(A+D*3)(E+2)	Jon Blund (multi) Välkommen till Jons... ja... Jons vaddå? Ordet vi söker har tre bokstäver som ger A, B, C (om ordet vore FOT, så blev A=6, B=15 och C=20) Jon Blunds gömställe hittar du på N 59° 20.(A)(C/A-2)(B) E18 07.(B+B)(C/3-1)(A)
ET phone home (multi) Det var hit E.T. borde ha kommit för att få kontakt med sin hemvärld. Kaknästornet ser ut att ha rätt bra bandbredd till yttre rymden. När du står vid koordinaterna och betraktar den närmaste parabeln, passa på att räkna hur många nitar per rad det är (AA) innifrån och ut och hur många tårtbitar det är i parabeln (BB) Cachen hittar du på N59 20. (AA*BB-59) E18 07.(AA*17+BB*20+1)	Bockarna Bruse (multi) Välkommen till bron som Bockarna Bruse skulle gå över för att komma till ängen med det saftiga gräset. Kryp ner och hälsa på trollet, och passa på att ta reda på hur många stenar som gick åt till brons valv på den östra sidan (AA stenar) och hur många stenar som är i botten på varje sida (B) En fin utsikt över bockarnas äng och dessutom en cache hittar du vid N59 19.(A*62+4) E18 08.(B*82+1)
Häxan och Lejonet (multi) Du står nu öga mot öga med Aslan, det stora lejonet som vakar över Narnia. Bakom Aslan finns ett hus som har A st bågar på verandans framsida (räkna båda våningarna, men inte bågarna som är på verandans sidor), B st sexdelade fönster på sin långsida och C st tvådelade dörrar. Garderoben tillbaka till vår värld hittar du på N59° 19.C B A E18° 08.(A+B-1) (C+1) (C-1)	Biskopssaga (multi) Vid startkoordinaterna finns det ett litet lusthus. Hur många spjälor finns det i staketet ovanför bänkarna = AAA Hur många hörn har huset = B Hur många plankor breda är bänkarna = C Nästa koordinat blir: N 59° 19.XXX E 018° 07.YYY XXX = AAA*2+B*C*3-13 YYY = AAA*B+B*C*2-5 Här kommer du att hitta en bänk där vi rekommenderar att du slår dig ner och njuter av utsikten ett tag, titta därefter bakom ryggen på den lilla informationsbrickan. Brickan har fyra årtal (DDDD, EEEE, FFFF och GGGG) Slutkoordinaten: N 59° 19.XXX E 018° 07.YYY XXX = (EEEE-DDDD)*4+27 YYY = (GGGG-FFFF)*34+1
Gollum och Fisssken (multi) Det är inte många som vet att här står en staty av Gollum med Fisssken. När restes statyn (X) och när föddes konstnären (Y)? Vem skänkte egentligen statyn? Z = summan av initialerna på förnamnen (A=1, B=2...) Gollums gömställe hittar du på N59 19.(X-Y)*8+3 E18 07.(Z*3+5)	
Shrek (multi?) Här i kärret bor träsckrollet Shrek med sin älskade Fiona. Börja vid startkoordinaten och försök sedan att hitta en framkomlig väg till Shreks boning (se finalkoordinat). Om du besöker honom sommartid så var försiktig med träsckets innevånare, dom har långa horn, men sägs vara ganska snälla. Final: N 59° 19.627 E 18° 08.478	

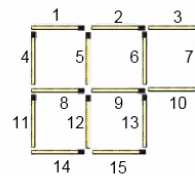
Massor av monster (letterbox) - D2 / T2.5, Other * Du startar vid brevlådan där den frimärkssamlande trollusken just roffar åt sig brevet som Sally Ann skrivit till sin vän Lucy Jane. Du lägger märke till att brevbäraren är sen, han borde ha varit här redan kl XX.00. Följ efter trollusken XX*2.5m i riktning XX*6.1grader * Här blir du uppsugen av den vilda vinande tyfåntratten. Men innan du hann bli uppsugen passade du på att räkna hur många platser för cyklar det fanns i cykelstället av BETONG (YY). Nästa morgon var den vilda vinande tyfåntratten full, så full med geocachare, mugglare och annat skräp att han spydde ut alltihop, mitt i en virrvarrig labyrint. Vid närmare eftertanke inser du att du färdats YY*3.7m i riktning YY*2.2. * När du sneglar åt öster ser du en samling monster på höjd, närmare bestämt Z stycken. Plötsligt ser du den frimärkssamlande trollusken springa förbi, jagad av den pappermumsande plumsepappen. Du sätter av efter dom längs skogsbrynet, men lyckas tappa bort monstrena efter en nätt språngmarsch på Z*28.5, i riktning Z*24.6 grader. * Du står nu på en väg, precis vid en lyktstolpe, utan plan och utan brev. Du följer vägen två lyktstolpar österut och genom snåren ser du en bekant brevbärare som på något oförklarligt sätt lyckats komma över brevet till Lucy Jane. Lyktstolpen du står vid har två små skyltar, den nedre med med texten K AA:B. Brevbäraren står endast AA*4m bort, i riktning 19.8*B grader. Om du skyndar dig dit så kanske du hinner fram innan nått elakt monster kommer och tar hela brevlådan. Mellan dig och brevlådan finns dock ett område som befolkas av fyrbenta monster. Är du modig går du rätt fram, annars går det att ta sig runt på höger sida. Följ strömmen...	Pandoras ask (myst) - D2.5 / T2.5, Regular När människorna fick elden slutade de att bry sig om gudarna. För att återföra människorna till gudarna fick Hefaistos uppdraget av Zeus att skapa Pandora. Från början var Pandora en metallstaty, men Hefaistos hade gjort henne så vacker att Zeus bestämde sig för att ge henne liv och hon begåvades med egenskaper och gåvor från olika gudar. Därför fick hon namnet Pandora, som betyder den allbegåvade. Afrodite gav henne skönhet och Apollon gav henne musikalitet och förmågan att hela. Av Hermes fick Pandora en ask som hon aldrig fick öppna, vilket fyllde henne med nyfikenhet. Zeus skickade Pandora som en gåva till Epimetheus. Epimetheus hade varnats av sin bror Prometheus att inte ta emot någon gåva från Zeus, men blev förälskad i henne och tog henne till slut som hustru. Epimetheus och Pandora levde lyckliga tillsammans en tid, men till sist blev nyfikenheten som Pandora hade fått från Hera allt för stor, vilket gjorde att hon öppnade asken. Då flög alla olyckor och sjukdomar ut över världen. Pandora stängde asken precis innan Hoppet som var allt som fanns kvar, skulle lämna asken. Nu spirade ondska och sjukdom i världen, människor dog överallt och Hades hade bråd trafik över floden Styx. Några av de som passerade floden hade drabbats av Otoskleros och Seborroisk keratos, andra av Rubbningar i äggstockarnas funktion eller HIV. Flera som stod på rad att möta Kerberos hade Trikomonasinfektioner, andra Inflammatorisk polyneuropati. Många som ännu inte mött vägen av ondska som Pandora släppt loss dog ändå av Inhalation och nedsväljning av föda som orsakat andningshinder. Fram till dess hade människorna levt i full harmoni med världen. Världen upplevde sedan en tid av tröstlöshet till dess att Pandora åter öppnade asken för att befria även Elpis eller Hoppet, som kom ut ur asken i form av en liten fågel. Det är därför man säger att hoppet är det sista som lämnar människan. Pyrrah, dotter till Epimetheus och Pandora, och hennes make Deukalion, Prometheus son, var de enda personerna som överlevde syndafloden som Zeus lät komma över människorna för att förgöra dem. Hint: Cnaqben oruöiqr vagr gn v ryyre naiäaqn aåten irexgl't sõe ngg öccan fva nfx
Ice Age (earthcache) För att logga denna Earthcache måste du besvara följande frågor: 1. Hur ser man skillnad på granit och gnejs? 2. Är flyttblocket av granit eller gnejs? 3. Titta på hållarna runt flyttblocket. Är de av granit eller gnejs? 4. Hur högt över havet ligger flyttblocket? Bifoga gärna en bild på dig själv och/eller din GPS vid flyttblocket till dinlogg. Svaren skickar du i ett mail till cacheägaren, men du får gärna logga innan godkännande.	
Sångstunden (myst) - D2 / T1.5, Micro Cachesidan har en länk till ett litet potpuri av sagorelaterade sånger. Det består av fyra sånger (S1-S4). När du listat ut vilket saga varje sång hör till så tar du begynnelsebokstaven för varje saga (A=1, B=2 etc) och räknar ut koordinaten till burken med följande formel: N59 20.S3*S4-22 E18 08.S1*S2*S3/2-49	Moby Dick (fieldmyst), D1.5/T2, Micro Bege dig till startkoordinaterna. Cachen ligger i valens blåshål.

Kinesiska drakar (myst) - D2.5 / T1.5, Micro

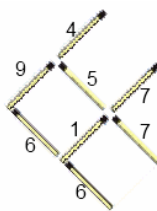
De kinesiska drakarna är berömda över hela världen för sin stora aptit. De äter upp allt som kommer i deras väg. En av drakarna förvirrade sig för några år sedan till skogarna på Djurgården. Efter en lång och farlig jakt lyckades dock Stockholmarna fånga in den och sätta den bakom galler. Det diskuterades länge om den skulle visas upp på Skansen bland de mer inhemska djuren som brunbjörn och älg. Det bedömdes dock som för farligt för allmänheten och en anläggning med hög säkerhetsnivå anlades istället. Det finns dock en möjlighet att få veta mer om draken. Studera bilden på staketet och försök lista ut var...



Flickan med svavelstickorna (myst) - D2 / T 3.5, Small



Ta bort tre av stickorna ovan så att endast tre kvadrater kvarstår. A-C är siffrorna för dom borttagna stickorna i stigande ordning.



Flytta två stickor så att fisken simmar åt något annat håll. Dom flyttade stickorna är D och E. Det finns fyra lösningar totalt, två av dom ger rätt koordinat.

Cachen hittar du på

N59 19.(D*E*C*A - 8*B - 10)

E18 07.(B*D*A*E - A*C - 6)

Nils Holgersson (fieldmyst) - D3/T1.5, small

Exakt tre år innan den här cachen publicerades, hade det samlats en stor mängd fåglar vid sjön. En av de lokala ornitologerna (vi kan kalla honom Henrik, för det är precis vad han heter) iakttog en märkelig uppvisning.

Det började med att alla skogssnäppor utom en gav sig av norrut, tätt följda av grågåsarna och slutligen krickorna.

Av någon okänd anledning återvände fåglarna till kärret igen efter några minuter, förmodligen för att dom flugit åt fel håll, för strax därefter gav dom sig av igen, denna gång åt öster.

Nu hade plötsligt grågåsarna blivit dubbelt så många som han först noterat, skogssnäpporna stack allihop, och krickorna flög sist.

Soluret (myst) - D3.5 / T3, Micro

Eventarrangörerna var ute på natten mellan onsdagen och torsdagen före eventet och förberedde det sista i skogarna runt kaknästornet. Det var många burkar som skulle placeras och koordinater som skulle registreras, cachesidor som skulle uppdateras och ledtrådar som skulle verifieras. Natten övergick så sakteliga i dag, och exakt 3 timmar och 45 minuter efter soluppgången var äntligen den sista multin konstruerad. När eventarrangörerna tittade upp mot kaknästornet såg dom att skuggan landade precis vid deras fötter. I ryggsäcken låg en PET-burk och skramlade lite ensamt. Alla var överrens om att det var lika bra att låta den sista burken stanna precis här.

Startkoordinaterna anger tornets läge, höjden anges av wikipedia och andra källor till 155m och du kan anta att jorden är slät och fin som en apelsin.

Till delfinalerna (**Tant Brun, Grön, Gredelin, Farbror Blå och Petter och Lotta**) samlar du bokstäver från respektive färgområde. Bokstäverna bildar ord från sagans värld som du kan geochecka för en koordinat. Under eventdagen går det också att geochecka på telefon 0707-255057. Delfinalerna ligger i närheten av cacharna som ger ledtråden.

Den sista striden är finalen när du hittat alla ovanstående delfinaler.

Koordinaterna är

N59 19.866 + SUM(N) E018 06.467 + SUM(E).

Rapunzel (T-Final) är final för alla cachar med T-rating 4 och 5.

N59 19.A*B*(C-2)+14 E018° 08.A*B*C+12